

# FORMATOS E ESPECIFICAÇÕES DIGITAIS

Grupo **RBS**

## **Retângulo Médio**

Especificações Gerais

Dimensões: 300x250 pixels

Formatos permitidos: Flash, GIF e JPEG

Peso máximo do arquivo: 40 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```



## **Super Banner**

Especificações Gerais

Dimensões: 728x90 pixels

Formatos permitidos: Flash, GIF e JPEG

Peso máximo do arquivo: 40 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```



## **Mega Banner**

Especificações Gerais

Dimensões: 944x90 pixels

Formatos permitidos: Flash, GIF e JPEG

Peso máximo do arquivo: 50 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```



## **Selo Duplo**

Especificações Gerais

Dimensões: 300x100 pixels

Formatos permitidos: Flash, GIF e JPEG

Peso máximo do arquivo: 25 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);  
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {  
    var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;  
    {  
        var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);  
        navigateToURL(req, "_blank");  
    }  
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){  
    getURL(_root.clicktag, "_blank")  
}
```



## **Selo Simples**

Especificações Gerais

Dimensões: 300x50 pixels

Formatos permitidos: Flash, GIF e JPEG

Peso máximo do arquivo: 15 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```



## **Bloco de Patrocínio - ZH**

Especificações Gerais

Dimensões: 88x31 pixels

Formatos permitidos: PNG ou JPEG

Peso máximo do arquivo: 10 KB

**Importante:** o fundo deve ser obrigatoriamente branco.

## **Billboard – ZH e clicRBS**

Especificações Gerais

Dimensões: 970x250 pixels

Formatos permitidos: Flash, JPEG

Peso máximo do arquivo: 150 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) porlooping

- É obrigatório o uso de botão fechar (lado esquerdo superior - inserido pelo Grupo RBS, exceto em ThirdParty onde deverá ser inserido o botão pelo terceiro.)

- É necessário prever um espaço para o botão fechar na arte.

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:



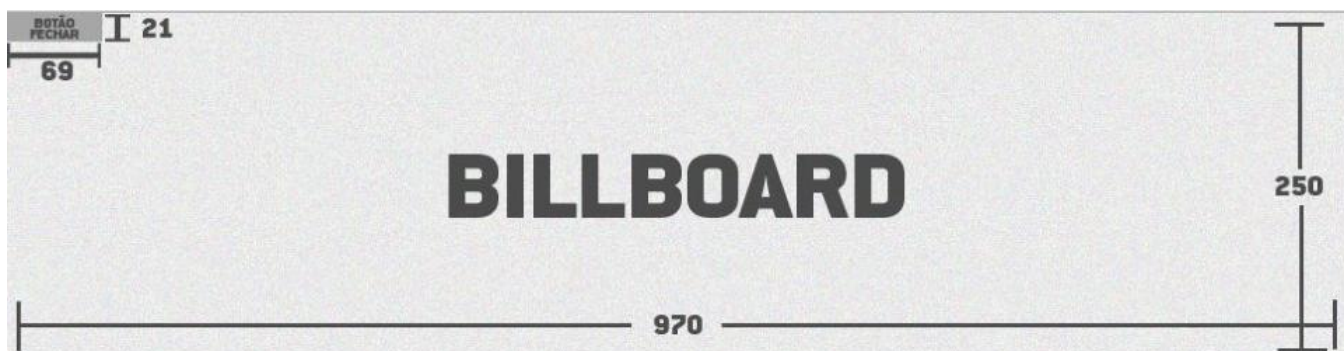
```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getUrl(_root.clicktag, "_blank")
}
```

### Exemplo:



### **Billboard – Jornais**

Especificações Gerais

Dimensão aberto: 948 x 360

Dimensão fechado: 948 x 60

Formatos permitidos: Flash

Peso máximo do arquivo: 150 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) por looping



- É obrigatório o uso de botão fechar (lado esquerdo superior - inserido pelo Grupo RBS, exceto em ThirdParty onde deverá ser inserido o botão pelo terceiro.)
- É necessário prever um espaço para o botão fechar na arte.

### **Interação**

O banner poderá ser fechado com um clique em uma área definida à direita superior do banner.

### **Mensuração do Banner**

A mensuração das interações é feita através do código abaixo (que deve ser inserido na peça - no frame onde inicia o fechamento do banner):

#### **Action Script 2**

```
//contabilização das interações
if ((_root.count != null) && (_root.count!= ""))

{
    varcachebusting = String(Math.floor(Math.random() * 1000));
    _root.createEmptyMovieClip("contador", 1000);
    contador.loadMovie(_root.count + cachebusting);
    contador._quality = "BEST";
    contador.stop();
} // endif
```

#### **Action Script 3**

```
btLink2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, contador);
```

```
function contador(event:MouseEvent):void {
```



```

varcount:String = loaderInfo.parameters.count;

if ((count != null) && (count != ""))
{
    varcachebusting:String = String( Math.floor( Math.random() * 1000));
    varloader:Loader = new Loader();
    varrequest:URLRequest = new URLRequest( String( count+cachebusting ) );
    loader.load(request);
    addChild(loader);

}

trace ("CONTADOR")
}

```

### Configuração de Link

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```

btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
}

```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:



```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```

## **Interstitial**

Especificações Gerais

Dimensões: 949x600 pixels

Formatos permitidos: Flash, JPEG

Peso máximo do arquivo: 50 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 8 segundos (máx.)

Visualizações por sessão (de 20min): 2

- É obrigatório o uso de botão fechar (lado esquerdo superior - inserido pelo Grupo RBS, exceto em ThirdParty onde deverá ser inserido o botão pelo terceiro.)

- É necessário prever um espaço para o botão fechar na arte.

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

## **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```



(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){  
getURL(_root.clicktag, "_blank")  
}
```

Veja simulação do formato: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/clicrbs-floaters.html](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/clicrbs-floaters.html)

### **Layer DHTML**

Especificações Gerais

Dimensões: 400x250 pixels

Formatos permitidos: Flash, JPEG

Peso máximo do arquivo: 25 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Tempo de animação: 12 segundos (máx.)

Visualizações por sessão (de 20min): 3

- É obrigatório o uso de botão fechar (lado esquerdo superior - inserido pelo Grupo RBS, exceto em ThirdParty onde deverá ser inserido o botão pelo terceiro.)

- É necessário prever um espaço para o botão fechar na arte.

Imagem Backup - Versão do banner em formato jpg, png ou gif. Será exibido apenas caso o usuário não tenha o flash instalado ou se a versão do flash player do banner for superior a que o usuário tem instalado no browser. Importante sua produção junto com a peça em flash para otimizar a campanha, que veiculará também em dispositivos móveis.

### **Configuração de Link**

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)



Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getURL(_root.clicktag, "_blank")
}
```

Veja simulação do formato: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/clicrbs-layer.html](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/clicrbs-layer.html)

## **Background – ZH**

Especificações Gerais

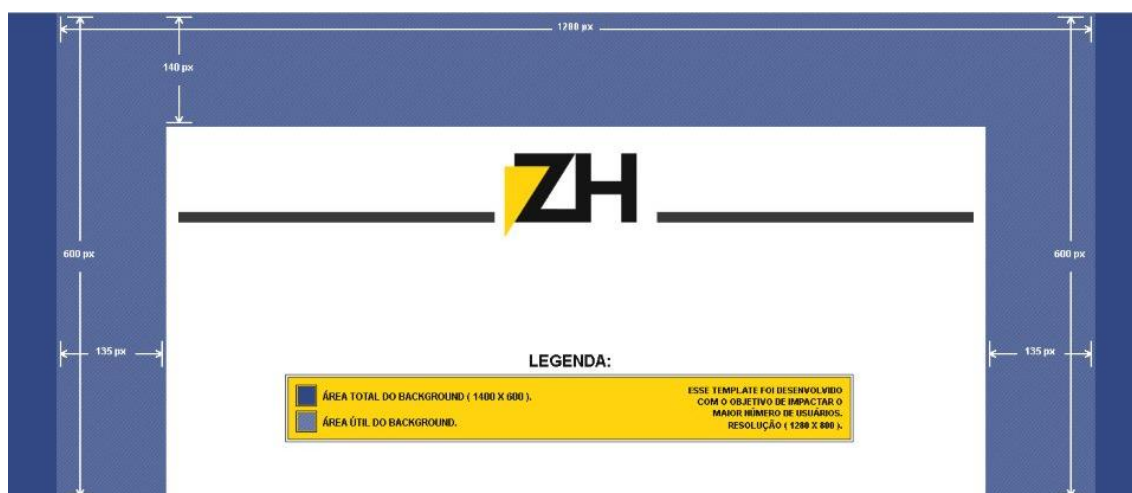
- Largura mínima do bg é de 1400px, pois assim impactamos as principais resoluções utilizadas pela audiência.
- Altura obrigatória de 600px.
- É obrigatório o uso de botão fechar (lado direito superior - inserido pelo Grupo RBS)
- Apesar de o botão fechar ser inserido pelo veículo (Opec RBS), é necessário prever um espaço para ele na arte.
- O espaço nas laterais, visível somente para resoluções maiores, não devem conter conteúdo. Seguir a área útil do template do formato.
- Não é permitido veicular peças com fundo branco.
- Peso máximo do arquivo 80kb

Veja simulação do formato: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/zh-bg.html](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/zh-bg.html)

Para baixar modelo: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/Template-Background-ZH.zip](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/Template-Background-ZH.zip)



Exemplo:



### **Background – Jornais**

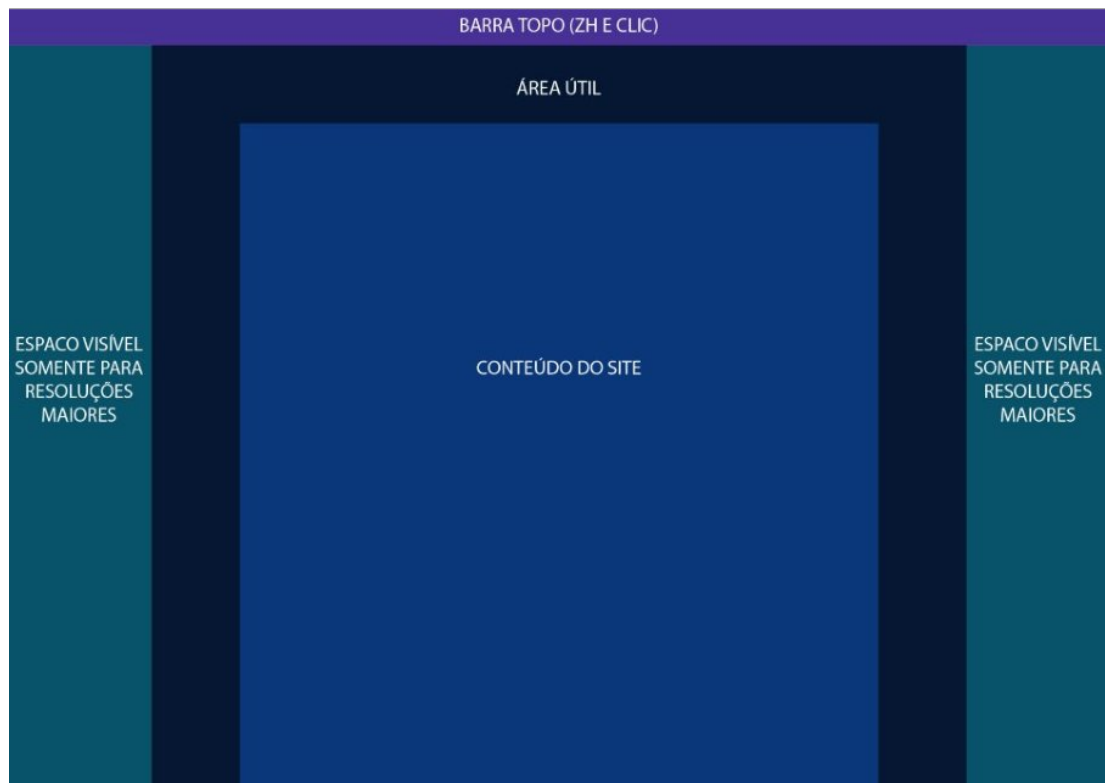
- Largura mínima do bg é de 1366px, pois a maior parte da audiência utiliza a resolução 1366x900
- É obrigatório o uso de botão fechar (lado direito superior - inserido pelo Grupo RBS)
- É necessário considerar 60px no topo, sem conteúdo (apenas fundo), que será sobreposta pela barra do clicRBS/ZH/globo.com
- Apesar de o botão fechar ser inserido pelo veículo (Opec RBS), é necessário prever um espaço para ele na arte.
- O espaço nas laterais, visível somente para resoluções maiores, não devem conter conteúdo. Trabalhar apenas o fundo.
- As laterais e parte inferior do BG, devem finalizar em cor sólida, para que possamos colocar a mesma cor de fundo da página, dando harmonia e ótima visualização para o usuário.
- Peso máximo do arquivo 80kb
- Podemos ter link nas laterais apenas se o conteúdo do Background justificar. Toda a área do topo pode ser clicável.
- Basta seguir o modelo anexo. Ele descreve as áreas “úteis” que podem ser utilizadas.

Veja simulação do formato: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/clicrbs-bg.html](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/clicrbs-bg.html)

Para baixa modelo:

[http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/ModeloBG\\_sitecomercial\\_2015.zip](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/ModeloBG_sitecomercial_2015.zip)

Exemplo:



## **Xpace**

Especificações Gerais

Dimensão fechado: 948 x 60 pixels

Dimensão aberto: 948 x 360

Formatos permitidos: Flash

Peso máximo do arquivo: 150 KB

Versão do Flash: Versão 9 ou 10

Frame rate (Flash): 18 FPS

Interação: o banner expande com clique ou passe o mouse alinhado a direita, em uma área definida de 160 pixels de largura

Tempo de animação: O banner poderá ser fechado de duas formas:

- Quando for expandido por clique deve ser utilizado o botão fechar para retrain o banner.

- Quando for expandido por "passe o mouse" deve retrair ao tirar o mouse de cima do banner (mouseout).

Tempo de animação: 15 segundos (máx.) por looping

Veja aqui uma simulação com os formatos: [http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/zh-xpace.html](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/zh-xpace.html)

### **IMPORTANTE:**

- Para expandir a peça, a função chamada deverá ser: `getURL("javascript:abreFechaXpace(true)");`

- Para retrair a peça, a função chamada deverá ser: `getURL("javascript:abreFechaXpace(false)");`

- A mensuração das interações (expansão do banner) é feita através do código abaixo (que deve ser inserido na peça - no frame onde inicia a expansão do banner):

### **Contabilização de interações**

#### **Action Script 2**

```
//contabilização das interações
if ((_root.count != null) && (_root.count!= ""))

{
    varcachebusting = String(Math.floor(Math.random() * 1000));
    _root.createEmptyMovieClip("contador", 1000);
    contador.loadMovie(_root.count + cachebusting);
    contador._quality = "BEST";
    contador.stop();
} // endif
```





### Action Script 3

```
btLink2.addEventListener(MouseEvent.CLICK, contador);

function contador(event:MouseEvent):void {
    varcount:String = loaderInfo.parameters.count;

    if ((count != null) && (count != ""))
    {
        varcachebusting:String = String( Math.floor( Math.random() * 1000));
        varloader:Loader = new Loader();
        varrequest:URLRequest = new URLRequest( String( count+cachebusting ) );
        loader.load(request);
        addChild(loader);

    }
    trace ("CONTADOR")
}
```

### Configuração de Link

Flash 5 ou Superior

(ACTION SCRIPT 3.0)

Requer um símbolo instanciado como btLink e o seguinte código na timeline:

```
btLink.addEventListener(MouseEvent.CLICK, buttonSymbol_click);
function buttonSymbol_click(evt:MouseEvent):void {
```

```
var clicktag:String = loaderInfo.parameters.clicktag;
{
var req:URLRequest = new URLRequest(clicktag);
navigateToURL(req, "_blank");
}
}
```

(ACTION SCRIPT 2.0)

Crie um botão sobre a área do palco onde o link deverá ser inserido. Insira na ação deste botão o seguinte código:

```
on (release){
getUrl(_root.clicktag, "_blank")
}
```

Para facilitar:

Modelo que expande ao clicar:

[http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/smart\\_xpace\\_cs3\\_clique fla](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/smart_xpace_cs3_clique fla)

Modelo que expande ao passar o mouse:

[http://www.clicrbs.com.br/mkt\\_icon/smart\\_xpace\\_cs3\\_passe-o-mouse fla](http://www.clicrbs.com.br/mkt_icon/smart_xpace_cs3_passe-o-mouse fla)

### **Video In Banner**

Especificações para Vídeo In Banner

Tamanho: 650 x 365

Codec de vídeo: h264

Framerate: de 24 a 30

Codec de áudio: AAC

Formatos: avi, mp4, mov e flv

Peso máximo: 10mb



## **Pre-Roll**

Especificações para pré-roll

Tamanho: 650 x 365

Tempo máximo de vídeo: 30 segundos

Codec de vídeo: h264

Framerate: de 24 a 30

Codec de áudio: AAC

Formatos: avi, mp4, mov e flv

Peso máximo: 10mb

Observação: O skip (fechar) aparece após 5 segundos de reprodução da publicidade.

## **ZH Mobile**

### **Mobile Apps - Banner Android**

Especificações Gerais

Dimensões: 480 x 75 pixels

Formatos permitidos: PNG, GIF ou JPEG

Peso máximo do arquivo: 15 KB

### **Mobile Apps - Banner Iphone**

Especificações Gerais

Dimensões: 320 x 50 pixels

Formatos permitidos: PNG, GIF ou JPEG

Peso máximo do arquivo: 10 KB

### **Mobile Apps - Banner Tablet**

iPad

MEIA PÁGINA – Anúncio da capa

- Dimensões:1536 x 1060 (altura antes da expansão 56px) – iPad retina
- Formato de arquivo: JPG
- Peso máximo: 80kb
- Não aceita tag de terceiros



- Fica aberta por 8seg, após esse tempo fica retraída abrindo novamente a partir da interação do usuário

#### PÁGINA INTEIRA – Anúncio entre as notícias

JPG, PNG ou GIF:

Retrato: 1456 x 1684

Paisagem: 1968 x 1172

Peso máximo: 90kb

Html5:

Retrato: 728 x 842

Paisagem: 984 x 586

Peso máximo – Imagens + html juntos (descompactados) = 90kb

#### RODAPÉ PEQUENO

Dimensões: 149 x 78 px

Formato de arquivo: JPG/GIF

Peso máximo: 10kb

#### RODAPÉ ABERTO

Dimensões: 835 x 566 px

Formato de arquivo: JPG/GIF

Peso máximo: 40kb

#### **Android**

FORMATO	DIMENSÕES	PESO
Banner Rodapé Capa	595 x 59	20KB
Banner Rodapé Pequeno	149 x 78	10KB

### **Mobile Site –Interstitial**

Especificações Gerais

**Dimensões:** 320 x 480 pixels

**Formatos permitidos:** JPEG ou HTML 5

**Peso máximo do arquivo:** 40 KB

### **Mobile Site - Retângulo Médio**

Especificações Gerais

**Dimensões:** 300 x 250 pixels

**Formatos permitidos:** PNG, GIF ou JPEG

**Peso máximo do arquivo:** 40 KB

### **Mobile Site - Super Banner**

Especificações Gerais

Dimensões: 320 x 50 pixels

Formatos permitidos: PNG, GIF ou JPEG

Peso máximo do arquivo: 10 KB



## **Prazos e Observações**

### **Restrições de Áudio**

Para peças enriquecidas com recursos de áudio, as regras abaixo devem ser obedecidas:

- Obrigatória a exibição de um botão para ativação e desativação do áudio.
- O áudio somente será iniciado mediante clique do usuário, ou seja, não é permitido o carregamento e veiculação automática de áudio.
- O áudio não poderá exceder 15 segundos de duração.

### **Orientações de Produção**

- Nos materiais cujo fundo coincida com a cor da página, utilizar borda de 1 pixel em cor contrastante.
- Textos longos em fontes muito pequenas prejudicam a legibilidade das peças, assim como fontes exageradamente grandes.
- O uso de ActionScript em excesso poderá afetar a performance das peças em Flash, bem como o uso de muitas animações simultâneas.

### **Envio de Material**

- Todos os materiais de campanha devem ser enviados para o e-mail [opec@rbsonline.com.br](mailto:opec@rbsonline.com.br). Materiais enviados para outros e-mails não serão aceitos
- Prazo de entrega de materiais: até 16 horas do dia (útil) anterior a veiculação. O atraso no envio das peças poderá implicar na alteração da data de início de veiculação.
- No "Subject / Assunto" da mensagem deverá constar o nome do anunciante e da campanha.
- No conteúdo do e-mail deverá ser incluído o link da campanha para o qual o usuário que clicar na peça será direcionado.  
Informações adicionais de veiculação ausentes na autorização enviada à OPEC devem ser incluídas no corpo do e-mail com o material.

### **Publicação**

- Todas as peças enviadas passam por validação técnica antes da liberação para entrar no ar. O período de testes compreende até 3 dias úteis anteriores ao início da veiculação.
- A campanha veicula apenas após a confirmação das regras aqui descritas. Em caso de não cumprimento de um dos itens, o cliente/agência é contatado para providenciar as alterações necessárias.

